

## REGULAMIN Datathonu #OtwarteDane

### I. Wstęp

Datathon otwartych danych będzie realizowany w ramach projektu Otwarte dane plus - w ramach poddziałania 2.3.1 „Cyfrowe udostępnienie informacji sektora publicznego ze źródeł administracyjnych i zasobów nauki” Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa (POPC) na lata 2014-2020.

Zwroty rozpoczynające się w Regulaminie i jego załącznikach od wielkiej litery należy rozumieć w sposób zdefiniowany poniżej:

1. Organizator - Skarb Państwa - Kancelaria Prezesa Rady Ministrów, adres: ul. Królewska 27, Warszawa 00-060, NIP 5261645000, REGON 122769022;
2. Partner lub Partnerzy – partnerzy Wydarzenia Główny Urząd Statystyczny (GUS), Minister Sportu i Turystyki (MSiT), Minister Finansów (MF), Naukowa i Akademicka Sieć Komputerowa – Państwowy Instytut Badawczy (NASK);
3. Projekt – aplikacja wykorzystująca otwarte dane, udostępnione przez interfejs programistyczny aplikacji API na portalu dane.gov.pl;
4. Regulamin - niniejszy regulamin, który określa warunki, tryb zgłoszenia i zasady, zgodnie z którymi odbywać się będzie wydarzenie pod nazwą Datathon #OtwarteDane;
5. Uczestnik lub Uczestniczka – pełnoletnia osoba fizyczna, która dokonała prawidłowej rejestracji do udziału w Datathonie i otrzymała potwierdzenie swojego udziału w postaci zaproszenia przesłanego przez Wykonawcę;
6. Wydarzenie lub Datathon - wydarzenie „Datathon #OtwarteDane” w formie stacjonarnego Datathonu, odbywające się w dniach od 2 do 3 kwietnia 2022 r., w Centrum Kreatywności Targowa, pod adresem: Targowa 56, 03-733 Warszawa.
7. API – interfejs programistyczny aplikacji (ang. Application Programming Interface ) do bazy:
  - 1) TREZOR 3.0 Ministerstwa Finansów;
  - 2) Rejestry Publiczne w Turystyce Ministerstwa Sportu i Turystyki;
  - 3) Dziedziczne Bazy Wiedzy Głównego Urzędu Statystycznego.
8. Wykonawca - PROIDEA Sp. z o. o., z siedzibą w Krakowie (30-418), ul. Zakopiańska 9, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000448243, posiadająca numer REGON 122769022 i NIP 6793088842.

### II. Zasady i warunki udziału w Datathonie

1. Celem Wydarzenia jest opracowanie prototypów aplikacji wykorzystujących otwarte dane, w tym w szczególności dane udostępnione przez API na portalu dane.gov.pl.

2. Udział w Datathonie jest bezpłatny i dobrowolny.
3. Warunkiem udziału w Datathonie jest akceptacja Regulaminu.
4. W Datathonie #OtwarteDane, nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, Partnerów lub Wykonawcy, ich małżonkowie, rodzice, dziadkowie, dzieci, wnuki, prawnuki i rodzeństwo pracowników, tzw. „osoby bliskie”.
5. Projekty nie mogą być sprzeczne z prawem, wykorzystywać zakazanych treści lub naruszać praw osób trzecich.
6. Organizator dopuszcza wykorzystywanie przy tworzeniu projektów oprogramowania dostępnego na otwartych licencjach.

### III. Zasady zgłoszenia do udziału w Datathonie

1. Rejestracja do udziału w Datathonie #OtwarteDane, wymaga wypełnienia formularza rejestracyjnego on-line na platformie Eventory: <https://eventory.cc/event/datathon>
2. Rejestracji można dokonywać w dniach od 23 marca 2022 od godz. 15:00 do 31 marca 2022 r. do godziny 24:00. Organizator może przedłużyć termin rejestracji, o czym poinformuje na stronie Wydarzenia: <https://hackathon.gov.pl>
3. Udział w Datathonie zgłaszać mogą osoby fizyczne w zespołach (3-5 os.), za pośrednictwem strony internetowej <https://hackathon.gov.pl>
4. W Datathonie mogą brać udział wyłącznie pełnoletnie osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych.
5. Zgłoszenie będzie zawierać następujące dane:
  - 1) imię i nazwisko każdego z członków danego zespołu;
  - 2) nazwa zespołu konkursowego;
  - 3) adres e-mail;
  - 4) numer telefonu;
  - 5) opis pomysłu na Projekt;
  - 6) sektor/branża, w której pracuje Uczestnik/ Uczestniczka;
  - 7) funkcje w zespole,
  - 8) wybór opcji żywieniowych;
  - 9) opis specjalnych potrzeb z uwagi na niepełnosprawność uczestnika;
  - 10) czy jesteś zainteresowany stażem w NASK?
6. Warunkiem umożliwiającym wzięcie udziału w Datathonie jest zarejestrowanie się poprzez prawidłowe wypełnienie formularza rejestracyjnego, do którego następuje przekierowanie ze strony <https://hackathon.gov.pl> oraz zaznaczenie odpowiedniego checkboxa, w którym rejestrująca się osoba oświadcza, że zna Regulamin i zgadza się z jego postanowieniami.
7. Wysłanie formularza nie jest jednoznaczne z zakwalifikowaniem się do udziału w Datathonie.
8. O zakwalifikowaniu do udziału w Datathonie decyduje Organizator.
9. Decyzja o przyjęciu na Datathon podejmowana jest na podstawie informacji zawartych w zgłoszeniu i ma charakter ostateczny.

10. Organizator, dokonując wyboru zgłoszeń, będzie weryfikować zgłoszone pomysły na Projekt pod względem kompletności zgłoszenia.
11. Wszystkie zarejestrowane osoby otrzymają informację o zakwalifikowaniu lub braku zakwalifikowania do udziału w Datathonie drogą e-mail, na adres e-mail podany w formularzu rejestracyjnym.
12. W przypadku wolnych miejsc, dodatkowe zgłoszenia zarejestrowane w tygodniu poprzedzającym Wydarzenie, będą weryfikowane w ciągu jednego dnia roboczego.

#### IV. Przebieg Datathonu

1. Pierwszy dzień Datathonu (otwarcie, warsztaty, mentoring) rozpocznie się 2 kwietnia 2022 r. o godzinie 9.30 i potrwa bez przerwy do dnia 3 kwietnia 2022 r. do godziny 18.00 (prezentacja prac, obrady jury, wręczenie nagród).
2. Szczegółowy program Datathonu zostanie opublikowany na stronie internetowej <https://hackathon.gov.pl> w terminie do dnia 24 marca 2022 r.
3. Zakwalifikowani Uczestnicy/Uczestniczki zobowiązani są do okazania dokumentu tożsamości podczas rejestracji swojej obecności (udziału) w Datathonie w lokalizacji Wydarzenia i imiennego biletu wygenerowanego przez platformę Eventory (w formie elektronicznej lub papierowej).
4. Uczestnikom/Uczestniczkom zapewnia się:
  - 1) dostęp do baz i zasobów danych poprzez serwis dane.gov.pl;
  - 2) dostęp do Internetu za pomocą zabezpieczonej sieci bezprzewodowej Wi-Fi;
  - 3) zasilanie elektryczne;
  - 4) projektor multimedialny wraz z komputerem i niezbędnym oprogramowaniem przeznaczonymi do prezentacji Projektów;
  - 5) dostęp do informacji organizacyjnych w trakcie Datathonu;
  - 6) wsparcie mentorskie;
  - 7) catering (dwa ciepłe posiłki dziennie, stały dostęp do kawy i napojów, przekąski).
5. W pozostałym zakresie Uczestnicy/Uczestniczki zobowiązani są korzystać z własnych zasobów, w szczególności z oprogramowania i innych niezbędnych narzędzi oraz sprzętu.
6. Zgłoszony do oceny Projekt musi bazować na pracy własnej Uczestników/Uczestniczek i nie może być sprzeczny z prawem, zasadami współżycia społecznego oraz nie może naruszać praw osób trzecich.
7. Projekt w pierwszej kolejności powinien być sporządzony w języku polskim. Pozostałe języki są dopuszczalne pod warunkiem zapewnienia tłumaczenia na język polski.

## V. Konkurs i nagrody

1. W ramach Datathonu prowadzony będzie konkurs na stworzenie najlepszych Projektów opartych na danych z portalu dane.gov.pl.
2. Najlepsze prace konkursowe zostaną nagrodzone według oceny komisji konkursowej.
3. Najlepszy zespół otrzyma następujące nagrody:
  - 1) w wysokości 15 570 złotych netto (słownie: piętnaście tysięcy pięćset siedemdziesiąt złotych 00/100) za wykorzystanie API do bazy TREZOR 3.0 Ministerstwa Finansów;
  - 2) w wysokości 15 570 złotych netto (słownie: piętnaście tysięcy pięćset siedemdziesiąt złotych 00/100) za wykorzystanie API do bazy Rejestry Publiczne w Turystyce Ministerstwa Sportu i Turystyki.
8. Dziedzinowych Baz Wiedzy w wysokości 15 570 złotych netto - słownie: piętnaście tysięcy pięćset siedemdziesiąt złotych 00/100 (17 300 złotych brutto – słownie siedemnaście tysięcy trzysta złotych 00/100) oraz dwa wyróżnienia w wysokości po 6 615 złotych netto - słownie: sześć tysięcy sześćset piętnaście złotych 00/100 (po 7350 złotych brutto – słownie: siedem tysięcy trzysta pięćdziesiąt złotych 00/100).
9. Partner wydarzenia NASK prześle nagrodę dla jednego, wybranego zespołu w formie płatnego stażu w NASK dla osób wchodzących w skład zespołu. Szczegóły dotyczące staży dostępne są na stronie: <https://hackathon.gov.pl>.
10. Odbiór nagród poprzedzony będzie podpisaniem Umowy przeniesienia autorskich praw majątkowych każdego ze zwycięskich Projektów.
11. Organizator zakłada możliwość przyznania nagród specjalnych przez Partnerów Wydarzenia.
12. Dane imię i nazwisko oraz wizerunek laureatów będą publikowane na stronie wydarzenia.

## VI. Komisja konkursowa

1. Organizator powoła komisję konkursową, w skład której wejdą przedstawiciele Organizatora, Partnerów oraz eksperci zewnętrzni.
2. Do zadań komisji należy wybór laureatów Datathonu oraz przyznanie nagród, wyróżnień oraz nagród dodatkowych( płatnych staży NASK).
3. Decyzje komisji mają charakter ostateczny.
4. W przypadku braku jednomyślności ostateczną decyzję podejmuje przewodniczący komisji biorąc pod uwagę w pierwszej kolejności rekomendacje Partnerów odpowiedzialnych za dane API.

## VII. Wybór laureatów

1. Drugiego dnia Datathonu Uczestnicy/Uczestniczki zaprezentują Projekt przed Komisją konkursową.
2. Uczestnicy/Uczestniczki zaprezentują Projekty w kolejności ustalonej na podstawie losowania przeprowadzonego przez Wykonawcę.

3. Kryteria oceny zostaną opublikowane nie później niż 5 dni przed rozpoczęciem Datathonu, na stronie <https://hackathon.gov.pl>
4. W przypadku niewykorzystania API do baz Partnera MF, MSiT lub GUS: TREZOR 3.0 lub Rejestrów Publicznych w Turystyce lub Dziedzinowych Baz Wiedzy w żadnym Projekcie, Komisja konkursowa dokona wyboru zwycięskiego Projektu spośród wszystkich Projektów w których zostały wykorzystane dane z portalu [dane.gov.pl](https://dane.gov.pl), ze szczególnym uwzględnieniem danych udostępnionych na portalu przez MF, MSiT lub GUS. W przypadku niewykorzystania zasobów GUS w żadnym z przedstawionych Projektów nagroda za wykorzystanie API DBW nie zostanie przyznana.
5. Wyniki Datathonu zostaną ogłoszone podczas prezentacji Projektów, a także opublikowane na <https://hackathon.gov.pl/> w dniu 4 kwietnia 2022 r.

### VIII. Prawa autorskie

1. Uczestnicy/Uczestniczki gwarantują, że zrealizowane podczas Datathonu Projekty będą ich autorstwa lub współautorstwa (w przypadku pracy zespołowej) i nie będą naruszać jakichkolwiek praw osób trzecich.
2. Uczestnicy/Uczestniczki udzielają Organizatorowi i Wykonawcy zgody na wykorzystanie wszelkich fotografii ukazujących Projekty, które zostały wykonane w trakcie Datathonu dla celów wewnętrznych oraz promocyjnych, w tym na stronach internetowych Organizatora.
3. Uczestnicy/Uczestniczki są odpowiedzialni względem Organizatora za wszelkie wady prawne współtworzonego przez siebie Projektu, a w szczególności za ewentualne roszczenia osób trzecich, wynikające z naruszenia praw autorskich i innych praw osób trzecich. W przypadku skierowania z tego tytułu roszczeń przeciwko Organizatorowi, Uczestnicy/Uczestniczki zobowiązują się do ich całkowitego zaspokojenia oraz zwolnienia Organizatora od obowiązku świadczeń z tego tytułu.
4. Uczestnicy/Uczestniczki, którzy zajęli jedno z nagrodzonych miejsc, zobowiązują się do przeniesienia na Organizatora autorskich praw majątkowych do Projektów w zakresie jakim Projekty mogą być uznane za utwór w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych z dnia 4 lutego 1994 r. (Dz.U. z 2021 r. poz. 1062), zwanych dalej „Utworami”, zgodnie z postanowieniami art. 921 § 4 kodeksu cywilnego na następujących polach eksploatacji:
  - 1) dla Utworów będących programami komputerowymi:
    - a) trwałe lub czasowe zwielokrotnianie Utworów w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiejkolwiek formie,
    - b) tłumaczenie, przystosowanie, zmiana układu oraz dokonywanie jakichkolwiek innych zmian,
    - c) rozpowszechnianie, w tym użyczenie lub najem Utworów lub jego kopii, zezwalanie na wykonywanie przez osoby trzecie praw autorskich zależnych w stosunku do Utworów;
  - 2) dla Utworów niebędących programami komputerowymi:

- a) utrwalenie i zwielokrotnianie Utworów wszelkimi znanymi technikami, w tym techniką zapisu cyfrowego, magnetycznego, światłoczułego, elektronicznymi, wszelkimi technikami video, technikami poligraficznymi i drukarskimi,
  - b) wprowadzenia Utworów do pamięci komputera i swobodnego udostępniania w sieciach komputerowych, w tym: Internet oraz Intranet – w szczególności przez stałe umieszczenie na publicznej lub niepublicznej stronie www całości dzieł lub ich części w sposób umożliwiający dostęp w czasie i miejscu wybranym oraz swobodne, wielokrotne kopiowanie każdemu zainteresowanemu,
  - c) wprowadzanie egzemplarzy i nośników oraz zwielokrotnionych egzemplarzy i nośników do obrotu, w tym rozporządzanie Utworem lub jego częścią, sprzedaż, najem, użyczenie,
  - d) publiczne odtwarzanie,
  - e) publiczne udostępnianie egzemplarzy i nośników,
  - f) publiczne wykonanie,
  - g) publiczne wystawienie, wyświetlanie,
  - h) sporządzania wersji obcojęzycznych Utworów (jak również z użyciem technik umożliwiających przekazywanie informacji dla osób z różnymi rodzajami niepełnosprawności).
  - i) nadania za pomocą wizji przewodowej albo bezprzewodowej lub w inny sposób poprzez sieć komputerową w tym zamieszczanie filmów w sieci Internet bez żadnych ograniczeń z wyłączeniem możliwości publicznego emitowania filmów lub ich części w telewizji.
  - j) produkcja Utworów, w tym na skalę przemysłową, samodzielnie lub z wykorzystaniem podwykonawców
  - k) zezwalanie na wykonywanie przez osoby trzecie praw autorskich zależnych w stosunku do Utworów.
5. Uczestnicy/Uczestniczki zobowiązują się do przeniesienia na rzecz Organizatora prawa do wykonywania praw zależnych do Utworów, ich wykorzystania w całości lub części na polach eksploatacji określonych powyżej oraz ich dowolnej modyfikacji.
6. Warunkiem przekazania każdej z nagród będzie zawarcie pisemnej umowy o przeniesienie praw autorskich pomiędzy Organizatorem a wszystkimi członkami nagrodzonego zespołu, przenoszącej na Organizatora autorskie prawa majątkowe do Projektów (Utworów). Projekt umowy, o której mowa w zdaniu pierwszym, stanowi załącznik do Regulaminu.
7. W celu uniknięcia wątpliwości wskazuje się, że Projekt obejmuje wszelkie wyniki pracy zespołu przygotowane w trakcie Wydarzenia przekazane do oceny komisji konkursowej, zarówno warstwę programistyczną (program komputerowy) jak i elementy graficzne, interfejs oraz wszelkie inne elementy stworzone w ramach Wydarzenia, w tym także dokumentację techniczną
8. Wizerunek osób uczestniczących w Datathonie zostanie zarejestrowany przez Wykonawcę i Organizatora w formie fotografii oraz materiałów audiowizualnych. Organizatorowi przysługuje nieograniczone w czasie i przestrzeni terytorialnej prawo

do wykorzystywania fotografii oraz materiałów audiowizualnych w celu związanym ze statutową działalnością Organizatora, w szczególności poprzez publikację ww. na własnych stronach internetowych, w mediach społecznościowych oraz własnych kanałach informacyjnych.

## IX. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych przekazanych przez Zgłaszających się/ Uczestników/Uczestniczki/Laureatów Datathonu jest Minister Funduszy i Polityki Regionalnej.
2. Minister funduszy i polityki regionalnej ma swoją siedzibę pod adresem: ul. Wspólna 2/4, 00-926 Warszawa.
3. Minister funduszy i polityki regionalnej wyznaczył Inspektora Ochrony Danych. W przypadku pytań, kontakt z Inspektorem Ochrony Danych Osobowych MFiPR jest możliwy:
  - pod adresem: ul. Wspólna 2/4, 00-926 Warszawa,
  - pod adresem poczty elektronicznej: [IOD@mfi.pr.gov.pl](mailto:IOD@mfi.pr.gov.pl)
4. Minister funduszy i polityki regionalnej w celu realizacji POPC 2014-2020 przetwarza dane osobowe m. in.: uczestników szkoleń, konkursów, konferencji, komitetów monitorujących, grup roboczych, grup sterujących oraz spotkań informacyjnych lub promocyjnych organizowanych w ramach POPC 2014-2020. Przekazane przez Uczestników dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celu realizacji Projektu „Cyfrowe udostępnienie informacji sektora publicznego ze źródeł administracyjnych i zasobów nauki”, w szczególności w celu organizacji Datathonu, prezentacji Projektów, wydania przyznanych Nagród, potwierdzenia kwalifikowalności wydatków, udzielenia wsparcia, monitoringu, ewaluacji, kontroli, audytu i sprawozdawczości oraz działań informacyjno- promocyjnych w ramach POPC.
5. Podstawą prawną przetwarzania danych jest wykonywanie zadań realizowanych w interesie publicznym lub w ramach sprawowania władzy publicznej powierzonej Ministrowi (art. 6 ust. 1 lit e RODO) - podstawa ta ma zastosowanie m. in. do organizowanych przez Ministra konkursów i akcji promocyjnych dotyczących Programu.
6. Podstawą prawną przetwarzania danych jest konieczność realizacji obowiązków spoczywających na Ministrze Funduszy i Polityki Regionalnej - jako na Instytucji Zarządzającej - na podstawie przepisów prawa europejskiego i krajowego (art. 6 ust. 1 lit. c RODO). Obowiązki te wynikają m.in. z przepisów ustawy z dnia 11 lipca 2014 r. o zasadach realizacji programów w zakresie polityki spójności finansowanych w perspektywie finansowej 2014-2020 oraz przepisów prawa europejskiego.
7. Dane osobowe przetwarzane przez administratora obejmują:
  - a) zgłaszających się: imię i nazwisko, adres e mail, telefon, specjalne potrzeby- wybór opcji żywieniowych .

- b) uczestników: imię i nazwisko, adres e mail, telefon, specjalne potrzeby- wybór opcji żywieniowych .
  - c) laureatów: imię i nazwisko, adres e mail, telefon, specjalne potrzeby- wybór opcji żywieniowych, dane niezbędne do wypłaty nagrody ( nr konta bankowego, adres pocztowy).
8. Dane osobowe przekazane przez Uczestników czwartej edycji Datathonu danych publicznych zostaną powierzone do przetwarzania Wykonawcy Datathonu - PROIDEA sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, ul. Zakopiańska 9, 30-418 Kraków, która uczestniczy w realizacji projektu Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa „Otwarte dane plus”.
  9. Dane osobowe mogą zostać również udostępnione podmiotom realizującym badania ewaluacyjne na zlecenie Instytucji Zarządzającej, Instytucji Pośredniczącej lub beneficjenta w projekcie Otwarte Dane plus. Przekazane dane osobowe mogą zostać również powierzone specjalistycznym firmom, realizującym na zlecenie Instytucji Zarządzającej, Instytucji Pośredniczącej oraz beneficjenta projektu Otwarte Dane plus kontrole i audyt w ramach POPC.
  10. Wykonawca Datathonu - PROIDEA sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie upoważniony jest do przekazania Organizatorom, Partnerom i Fundatorom nagród danych Uczestników zespołu konkursowego, w zakresie tych danych których jest administratorem. W pozostałym zakresie m.in. przekazania nagrody i wypełnienia obowiązków podatkowych partnerzy i fundatorzy nagród zbierają dane we własnym zakresie jako odrębni administratorzy danych.
  11. Podanie danych jest warunkiem koniecznym udziału w czwartej edycji Datathonu #OtwarteDane, a konsekwencją ich niepodania będzie brak możliwości udziału w Datathonie.
  12. Dane osobowe nie będą poddawane zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.
  13. Dane osobowe będą przechowywane do czasu rozliczenia Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014 -2020 oraz zakończenia archiwizowania dokumentacji.
  14. Osobom, których dane przetwarzane są w związku z realizacją czwartej edycji Datathonu #OtwarteDane przysługują następujące prawa:
    - 1) prawo dostępu do danych osobowych i ich sprostowania,
    - 2) prawo usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania – jeżeli spełnione są przesłanki określone w art. 17 i 18 RODO,
    - 3) prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych (w przypadku przetwarzania danych na podstawie art. 6 ust. 1 lit. e RODO).
  15. Przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.

## **X. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin Datathonu będzie dostępny od momentu rozpoczęcia rekrutacji Uczestników/ Uczestniczek na stronie internetowej <https://hackathon.gov.pl>



2. Regulamin wchodzi w życie z dniem opublikowania go na stronie <https://hackathon.gov.pl>
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
4. Zmiany dokonane w Regulaminie wchodzi w życie w momencie opublikowania zmienionego Regulaminu na stronie internetowej <https://hackathon.gov.pl>
5. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub przesunięcia terminu Datathonu najpóźniej na 24 godziny przed Wydarzeniem.
6. W przypadku odwołania lub przesunięcia terminu Datathonu Organizator oraz Wykonawca nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za szkody, jakie poniosły z tego tytułu osoby, które zgłosiły swój udział w Datathonie.
7. Naruszenie przez Uczestników/Uczestniczki Datathonu któregokolwiek z postanowień Regulaminu, a w szczególności podanie nieprawdziwych danych osobowych, naruszenie przepisów prawa lub ogólnie przyjętych zasad życia społecznego, w związku z uczestnictwem w Datathonie, upoważnia Organizatora do wykluczenia Uczestnika/ Uczestniczki z Datathonu wraz z utratą prawa do nagrody.
8. Organizator nie jest odpowiedzialny za zapewnienie bezpieczeństwa urządzeń stanowiących własność Uczestników/Uczestniczek. Uczestnicy/Uczestniczki biorą pełną odpowiedzialność za swoją własność (w tym sprzęt komputerowy) i sami są zobligowani do jej pilnowania. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez opieki, zgubione, skradzione oraz za ewentualne straty.
9. Organizator nie pokrywa i nie zwraca kosztów udziału w Datathonie, ani kosztów dojazdu oraz zakwaterowania.
10. Uczestnik/ Uczestniczka oświadcza, że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych, aby mógł/a uczestniczyć w Datathonie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z tego tytułu.
11. Uczestnik/ Uczestniczka odpowiada za szkody, jakie wyrządził/a w obiekcie organizacji Wydarzenia.
12. Z Organizatorem skontaktować się można pod adresem e-mail: [hackathon@mc.gov.pl](mailto:hackathon@mc.gov.pl)